

Compliance:

Ambiente e sociale

Abbiamo raccolto qui documenti sui diversi regolamenti, p. es. BattG, Code of Conduct, materiali di conflitto, CSR/LkSG, CP65, POP, Reach/ROHS ecc.

Ambiente



Direttiva 2006/66/CE
"Legge relativa a pile e accumulatori e ai rifiuti di pile e accumulatori"

Ultimo aggiornamento: 08/2023

PDF: ca. 180 KB
 (solo in tedesco)



Spiegazione su minerali di conflitto

Ultimo aggiornamento: 03/2023

PDF: ca. 0,5 MB
 (solo in inglese)



Utilizzo di cobalto e mica

Ultimo aggiornamento: 02/2022

PDF: ca. 60 KB
 (solo in inglese)



California Proposition 65 (CP65)

Ultimo aggiornamento: 03/2022

PDF: ca. 200 KB
 (solo in tedesco)



Regolamento (UE) 2019/1021 "UE POP"

Ultimo aggiornamento: 08/2023

PDF: ca. 175 KB
 (solo in tedesco)



Regolamento (UE) 2017/852 "Regolamento Mercurio"

Ultimo aggiornamento: 02/2022

PDF: ca. 180 KB
 (solo in tedesco)



Reach & RoHS

(CE1907/2006) (2011/65/UE)

Ultimo aggiornamento: 09/2023

PDF: ca. 90 KB
 (solo in inglese)



TSCA - Toxic Substances Control Act

Ultimo aggiornamento: 02/2022

PDF: ca. 140 KB
 (solo in inglese)

Sociale



CSR / LkSG

incl. legge tedesca sulla due diligence nella supply chain

Ultimo aggiornamento: 03/2023

PDF: ca. 100 KB
(solo in tedesco)



Codice di condotta ZVEI

W&T è impegnata nella responsabilità sociale

Ultimo aggiornamento: 06/2020

PDF: ca. 0,6 MB
(solo in inglese)

Ottenete le spiegazioni mancanti in lingua inglese su richiesta scrivendo all'indirizzo e-mail: info@wut.de



Saremo lieti di fornirvi una consulenza personalizzata!

Wiesemann & Theis GmbH
Porschestr. 12
42279 Wuppertal
Tel.: +49 202/2680-110 (Lun-Ven. 8-17)
Fax: +49 202/2680-265
info@wut.de

© Wiesemann & Theis GmbH, con riserva di errori e modifiche: poiché possono verificarsi errori, nessuna nostra informazione deve essere utilizzata senza essere stata verificata. Vi preghiamo di comunicarci tutti gli errori o gli equivoci che avete rilevato in modo tale che possiamo riconoscerli ed eliminarli quanto prima.

[Protezione dei dati](#)